Criar um jogo para melhorar a qualidade da água

Saneamento básico e qualidade da água para pessoas que não ou é baixa qualidade poderia diminuir a mortalidade infantil.

Como podemos resolver esses problemas

Conscientizar sobre o real tamanho do problema é sobre os principais culpados

Objetivos

Desenvolver um jogo que um chute na Espanha informação sobre a qualidade da água e que possa ajudar a melhorar, ser acessível.

Limites

Não pode ser um jogo muito pesado ( linguagem, imagens) falta de equipamentos 100% adequados, tempo limitado para realização do projeto.

Indicadores de sucesso

Assunto popular, que está no dia a dia de uma grande parte da população e é um assunto contestado nas escolas(mesmo que de forma rasa)

Estado da arte

Quem ou o que está no tema

Quem são os envolvidos

Inspirações

Negativas

Tietê,Igapó ,Lago Norte, Praia de Guaratuba.

Positivo

Rio Monos, Rio Capivari.